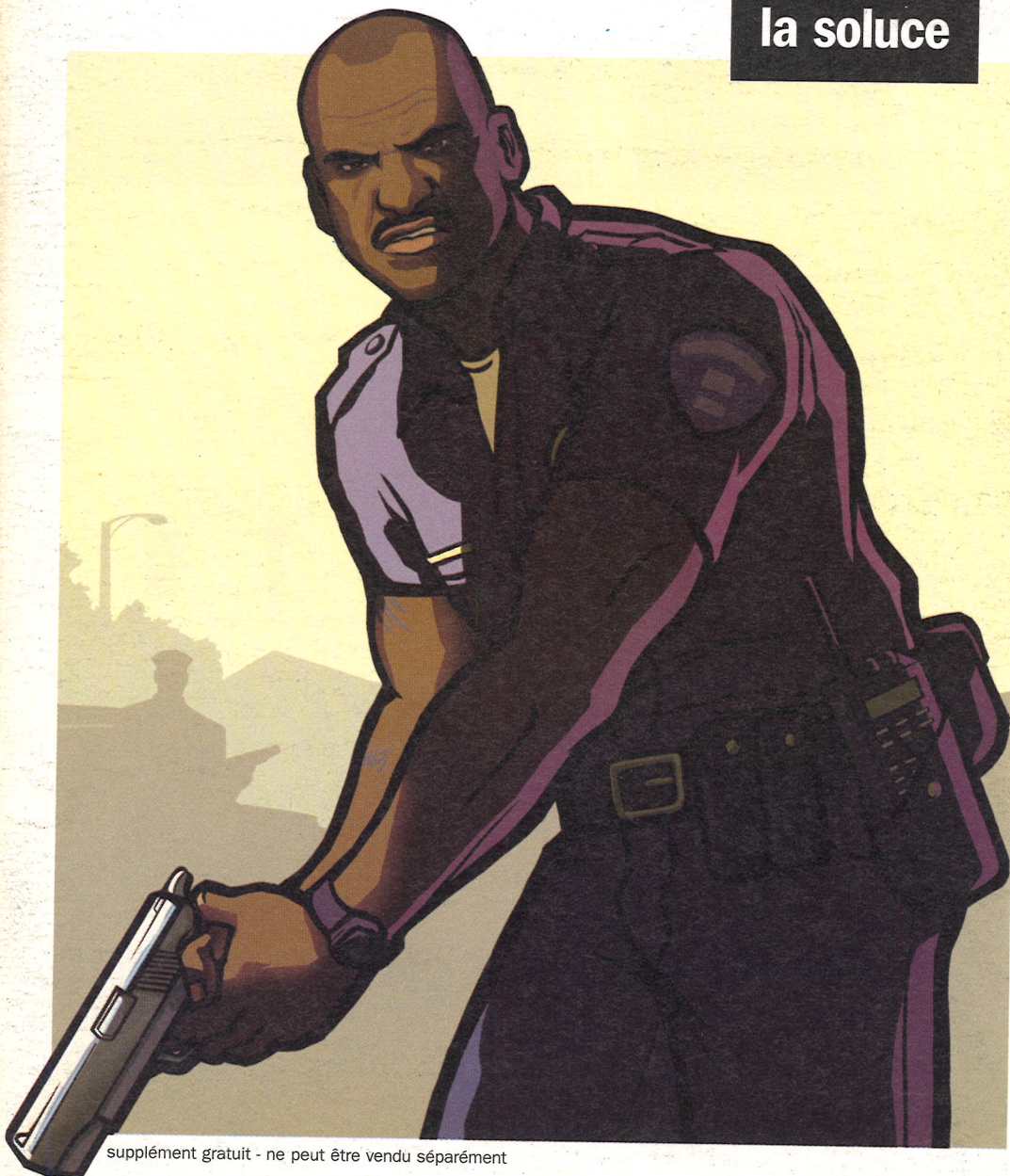


joystick

SPÉCIAL
ÉTÉ 2005

**GTA SAN
ANDREAS**

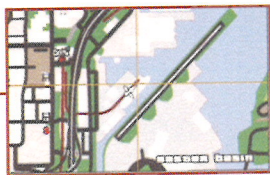
la soluce



supplément gratuit - ne peut être vendu séparément

SOMMAIRE

3 GTA SAN ANDREAS



Terminer complètement Grand Theft Auto : San Andreas demande une persévérance hors du commun. En effet, comme dans les GTA précédents, il faut non seulement plier toutes les missions de la trame principale, mais aussi s'attaquer aux innombrables défis secondaires. Les épreuves relatives aux véhi-

cules tout d'abord (taxi, ambulance, flic...), mais aussi les compétitions dans

les stades, les courses clandestines, les écoles de pilotage et les innombrables missions spécifiques : vols de voitures, livraisons, épreuves du chantier, du garage... Et comme si ça ne suffisait pas il faut également

coucher avec toutes les femmes, acheter tous les bâtiments disponibles, sauter sur les 70 tremplins, recouvrir 100 tags à Los Santos, prendre 50 photos à San Fierro, trouver 50 fers à cheval à Las Venturas et plonger pour chercher 50 huîtres dispersées dans tout l'état. Bon courage, y a du boulot.

D I T O

JOYSTICK
est édité par Future France
S.A.S. au capital de 3 995 378 euros,
Immatriculée au RCS de Nanterre
B 388 330 417
Siège social :
101-109, rue Jean Jaurès
92300 Levallois-Perret
Tél. : 01 41 27 38 38 Fax : 01 41 27 38 39

Présidente Directrice Générale
et représentante légale : Saghi Zaimi
Principal actionnaire : Future Holdings
Limited 2002
Directrice de la publication : Saghi Zaimi
Directeur d'édition : Xavier Levy
Directrice Marketing & Commerciale :
Saghi Zaimi
Directeur Commercial Publicité :
Jérôme Adam

Tous droits de reproduction réservés.
Commission paritaire : 0305K3973
ISSN : 1145-4806 : Dépôt légal à parution
RÉDACTION :
Rédacteur en chef : Arnaud Chaudron
Secrétaire de rédaction : Sophie Prétot
Premier rédacteur graphiste : Erica Denzier
Ont participé à ce numéro :
Ismaël « Atomik » Villéger
Imprimé en France

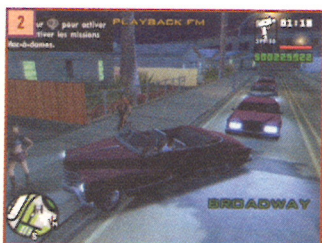
Printed in France
Imprimé par : Quebecor La Loupe
Ce supplément gratuit
au numéro Spécial été 2005,
à paraître fin juillet,
ne peut être vendu
séparément.



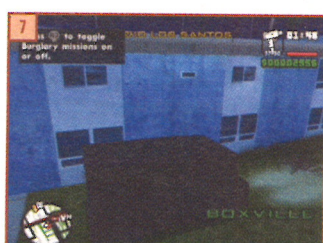
Solution complète

Grand Theft Auto : San Andreas

À vous d'attaquer les missions dans l'ordre que vous préférez, de toute façon il faudra tout faire. Voici la liste des tâches indispensables, qui n'inclut pas les défis secondaires du genre record de roue arrière, distances de saut ou hi-score sur les bornes d'arcade.



de grimper à l'intérieur puis d'activer les missions. Si votre véhicule est équipé d'une sirène, n'hésitez pas à vous en servir pour dégager la route. À noter qu'il est possible de mettre un véhicule à l'abri dans votre garage pour plus tard déclencher sa mission quand vous le souhaitez.



TAXI

VÉHICULES

Sept types de véhicules permettent de déclencher des missions secondaires : taxis (photo 1), voitures Broadway pour les proxénètes (photo 2), ambulance (photo 3), camion de pompier (photo 4), véhicules de police (photo 5), semi-remorque de livraison (photo 6) et enfin camionnette « Boxville » pour les cambriolages (photo 7). À chaque fois, il suffit

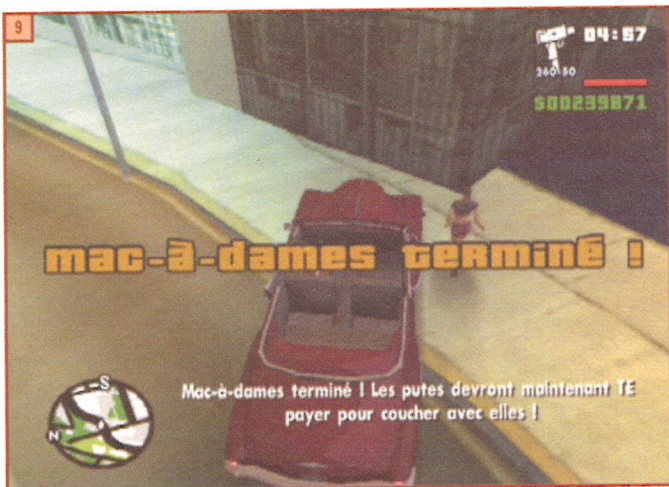
Les missions taxi sont bien pratiques en début de partie pour se faire un peu d'argent de poche, ou pour se familiariser avec une ville inconnue. Le but est de transporter en temps limité un maximum de clients, sans fracasser votre caisse. Pour décrocher de bons pourboires (photo 8) il est impératif d'aller très vite et de prendre des risques, ce qui implique d'emprunter des raccourcis et de périodiquement réparer les dégâts subis dans

les garages Pay'N Spray. Si vous réussissez à trimballer cinquante clients, en récompense vous recevez un turbo valable dans tous les types de taxi.

MAC-À-DAMES

Un bon proxénète a besoin d'une voiture Broadway. Votre tâche va être d'embarquer des prostituées puis de les déposer auprès de leurs clients. Certains trajets





sont en temps limité, pour d'autres au contraire vous pouvez y aller pépère et rouler prudemment. Quand un client insatisfait cause des problèmes à une de vos gagneuses, foncez sur place et cassez lui la gueule. Attention, ne vous trompez pas de clients, si vous ne butez pas le bon ça fait mauvais genre. Les missions de Mac sont une façon rapide et honnête de faire un max de blé, d'autant plus qu'à la fin ce sont les putes qui vous payent pour coucher avec vous (photo 9).

AMBULANCE

Piquez une ambulance à l'hôpital, ou faites la venir à vous en écrasant des gens dans la rue. Le but de la mission est d'aller chercher des blessés et de les conduire le plus vite possible à l'hôpital, sans trop les secouer. L'ambulance peut

contenir jusqu'à trois passagers à la fois et il y a de plus en plus de patients à transporter. Conseil : redémarrez dès qu'un patient ouvre la porte de l'ambulance, il va s'accrocher puis monter à bord. L'objectif final est d'en transporter douze de suite. En cas de succès pour ce défi, votre récompense est l'augmentation de 50 % de votre jauge de santé maximale. Attention, le décès d'un seul patient annule la mission (photo 10).

POMPIERS

Il va vous falloir un camion de pompiers. Pour ça trouvez une caserne, ou tout simplement attirez-le avec un beau feu : pour cramer une bagnole il suffit de tirer dans le réservoir ou de l'arroser de cocktail molotov. Au volant du camion, il faut se rendre sur plusieurs incendies en un

temps limité. Visez avec la souris et activez le canon à eau (photo 11), la difficulté étant de soigneusement éteindre tous les passants en feu. Si vous parvenez à éteindre douze incendies, en récompense vous devenez vous-même invulnérable aux flammes ! Attention, vous ne pouvez pas réparer un camion endommagé.

POLICE

Pour activer les missions « Autodéfense », empruntez n'importe quel véhicule de police (photo 12). Traquez les criminels (en rouge sur la carte), votre but est de tuer douze malfrats en un temps limité. La difficulté vient du nombre sans cesse croissant de bandits à abattre et de leur puissance de feu combinée, mais aussi des flics qui vous pourchassent après empilage d'un trop grand nombre de macchabées. Mais si vous réussissez, votre protection maximale augmentera de 50 % !

LIVRAISONS

Pour relever ce défi, il faut d'abord terminer la mission Tanker Commander (Badlands), puis se diriger au gros dépôt RS Haul à Flint County dans les Badlands, sur la route reliant Beacon Hill à Flint Intersection. Placez-vous sur le halo rouge, puis montez dans le camion et allez livrer de la marchandise. Retournez au dépôt après chaque livraison pour charger la suite. Si la remorque se détache, reculez afin de la rattracher automatiquement (photo 13). Après huit





livraisons, RS Haul vous appartient et vous rapporte 2000 dollars par jour.

CAMBRIOLAGE NOCTURNE

Pour relever ce défi, il faut d'abord terminer la mission « Home Invasion » puis, plus tard, se rendre de nuit (entre 22 heures et 6 h du matin) dans le quartier de Willowfield (à Los Santos), non loin de la maison de la mère de Carl (photo 14). Grimpez dans la camionnette Boxville et cherchez des maisons à cambrioler (il y a un triangle jaune devant leur porte). Un compteur égraine le temps restant avant le lever du jour. Attention, une fois à l'intérieur surveillez la jauge de bruit et déplacez-vous accroupi. Prenez les objets de valeur (TV, Hi-Fi...) et portez-les jusqu'au fourgon. Si un compte à rebours



apparaît en dessous de Cash, c'est que vous êtes repéré et que les flics vont débarquer (vous avez dix secondes pour fuir). Pillez autant de maisons que possible avant l'aube, puis direction la planque pour stocker le butin. Vous avez besoin de voler pour 10000 dollars de matos pour remporter ce défi.

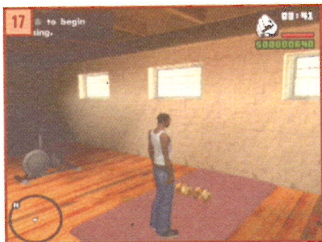


ÉCOLES

Outre les missions relatives aux véhicules, vous devez également suivre des cours de pilotage dans quatre écoles spécifiques : voitures à Doherty (San Fierro), motos à Blackfield (Las Venturas), avions dans le cimetière de Verdant Meadows et bateaux au quai de la Bayside Marina à Tierra Robada. Vous devez débloquent l'accès à ces écoles en suivant les missions principales du jeu, puis vous y rendre pour passer des épreuves de pilotage (photo 15). Votre niveau de réussite vous qualifie ensuite pour obtenir les véhicules correspondants. Mais vous devez également relever les défis suivants :

BMX

Le challenge BMX se joue à Glen Park (Los Santos) : il s'agit d'un grand terrain vague entouré d'un mur et de palissades en bois. Avec un vélo, vous devez atteindre tous les cercles rouges en temps limité (photo 16). Il vous faut au



moins 40 % de compétence pour pouvoir commencer.

GYMNASES

Les gymnases permettent de se faire pousser des muscles (photo 17), de fondre un peu de graisse, d'augmenter l'endurance et d'apprendre quelques techniques d'arts martiaux pour la frime. C'est aussi très utile pour augmenter vos scores de Respect et de Sex Appeal.

LOWRIDERS

Après la mission « César Vialpando » (Los Santos). Vous pouvez défier les Lowriders du parking de la gare d'El Corona. Pour cela votre caisse doit être équipée d'une suspension hydraulique,



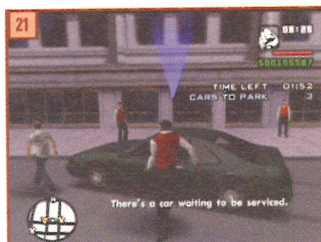
à faire installer dans le magasin de tuning. Ça se joue comme du Dance Dance Revolution : des flèches de direction défilent en bas de l'écran. Quand elles passent dans le cercle, appuyez sur les touches correspondantes du pavé numérique afin de faire sauter la baignoire en rythme (photo 18).

VTT

Trois courses de VTT (photo 19) vous attendent au sommet du Mont Chiliad (Whetstone, sud-ouest de San Fierro). Descendre la montagne à vélo est un peu acrobatique, alors n'y allez que si votre score d'habileté est d'au moins 20 % et n'oubliez pas de prendre un parachute.

IMPORT / EXPORT

Après la mission « Customs Fast Track », un panneau d'affichage vous demande de voler dix modèles particuliers de voitures, puis de les amener à la grue du quai de East Basin (San Fierro) (photo 20). Récompense: 215 000 dollars, plus la possibilité d'importer des voitures pour une bouchée de pain.



VOITURIER

Après la mission « 55 WE TIP » (San Fierro), vous héritez d'un uniforme de voiturier permettant de bosser au Vank Hoff Hotel, dans le Financial District de San Fierro. Il s'agit de ranger au parking les voitures qui se garent devant l'hôtel, sans laisser les autres voituriers vous les piquer (photo 21). Vous devez les garez du mieux possible, en temps limité et sans les esquinter. Évitez de tuer les autres voituriers : c'est impoli, ça fait perdre du temps et surtout ça pourrait exciter la police.

MOTO NRG-500

Prenez la moto du quai d'East Basin (San Fierro), sous le gigantesque hangar.



Vous devez traverser tous les cercles rouges en temps limité. Certains, peu visibles, sont placés en hauteur, alors observez autour de vous, cherchez leurs ombres et utilisez la cale pour vous propulser en l'air (photo 22).

COURSIER

Les trois cités possèdent chacune leur défi de coursier à vélo : Robo's Food Mart à Commerce (Los Santos), Hippy Shopper dans le Queens (San Fierro) et burger Shot dans Redsands East (Las Venturas). Vous devez rejoindre le plus vite possible les points sur la carte et y lancer des paquets (photo 23). En cas de réussite, les restos vous appartiennent et vous rapportent jusqu'à 2000 dollars par jour.



10000 dollars, c'est l'occasion de faire des trucs amusants avec des bulldozers (photo 24), des explosifs et des cadavres encombrants.

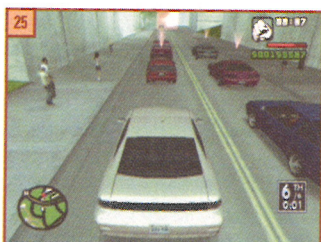
COURSES

Quatre drapeaux à damier signalent le départ de courses illégales et musclées, sur des parcours urbains (photo 25) ou campagnards (photo 26). Le premier se situe à Little Mexico (Los Santos) et donne

CHANTIERS

Après la mission « Une situation explosive » (Las Venturas), vous aurez du taf dans une carrière située à Bone County dans le secteur Hunter Quarry. Sept missions vous rapportent entre 500 dollars à

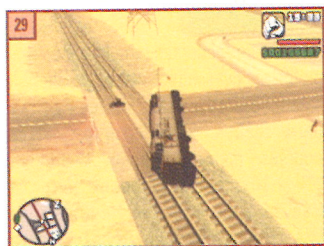
accès à neuf courses (une lowrider, trois motos, et cinq autos). Un autre, dans le salon d'expo Wang Cars (près de Cranberry Station, San Fierro) permet six courses : motocross, buggy, kart (photo 27) et trois autos. Les deux autres se trouvent à Las Venturas : le premier, au LVA Freight Depot, propose quatre courses auto et moto, alors que le second, juste derrière le portail du Las Venturas Airport, débloque six épreuves contre la montre avec des engins volants.



AMMUNITION

Après la mission « Doberman », vous pourrez vous entraîner au tir dans certains stands des armureries Ammu-





Nation. Il y a des séances de tir au pistolet, à la mitraillette, au shotgun et à la kalashnikov (photo 28).

DÉTOURNEMENT DE TRAIN

Expulsez de force le conducteur d'un train : vous voilà devenu machiniste. Vous devrez livrer des marchandises de gare en gare en temps limité, si possible en évitant de dérailler (photo 29). En cas de succès, vous gagnez 50000 dollars et le droit de voyager gratuitement.

LES STADES

N'oubliez pas de visiter les trois stades des trois grandes villes, signalés sur la carte par des coupes. À celui de Los Santos vous jouerez contre 11 autres véhicules

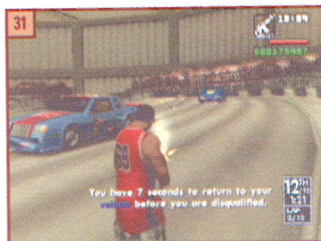


dans une course de stock car de 12 tours (photo 30). Tous les coups sont permis, n'hésitez pas à canarder vos adversaires ou à descendre de voiture (vingt secondes au maximum) pour lancer quelques bombes sous leurs roues. Dans celui de San Fierro, un bonus rouge vous apporte du temps supplémentaire. Vous devrez accumuler une minute d'avance sur vos concurrents, tout en les mitraillant copieusement (photo 31). Enfin le stade de Las Venturas propose deux épreuves de motocross (photo 32).

RESPECT ET SEX-APPEAL

TOP RESPECT

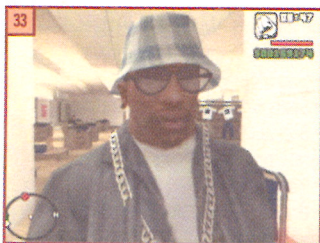
Votre look détermine une part importante du respect que vous inspirez (photo 33) et



donc de votre capacité à recruter des membres de votre gang. Pour augmenter votre jauge de respect nous conseillons par exemple :

- Tresses afro ou blondes (500 / 660 dollars) - coupe de cheveux chez Reece à Idlewood - Los Santos
- Capuche Base 5 (torse) (126 dollars - SubUrban)
- Jean vert (jambes) (72 dollars - Binco)
- High Tops vertes (chaussures) (60 dollars - Pro-Laps)
- Cubain argent (chaîne) (240 dollars - SubUrban)
- Zip bleu (montre) (120 dollars - Zip)
- Lunettes noires (120 dollars - Zip)
- Bandana vert arrière (chapeau) (30 dollars - Binco)

Les tatouages gonflent aussi votre jauge, en particulier dans le dos. Les plus efficaces sont les tatouages Grove St ou Los Santos à 150 dollars chacun chez les tatoueurs de Idlewood et Willowfield à Los Santos, ou encore chez Hemlock Tattoo à San Fierro. Notez aussi (si vous êtes blindé de thunes) la boutique de luxe Didier Sachs (située à côté du magasin Victim dans le quartier de Rodeo à Los Santos), qui ouvre ses portes à la fin du jeu.



TOP SEX-APPEAL

La jauge de Sex-Appeal est importante, elle vous permet de séduire les filles que vous rencontrez (photo 34). Les fringues et accessoires suivants sont bien utiles pour draguer :

- Tresses afros ou blondes (500 / 660 dollars - coupe de cheveux chez Reece à Idlewood - Los Santos)
- Veste en jean (torse) (108 dollars - Zip)
- Khakis noires (jambes) (180 dollars - Zip)
- Boots grises (chaussures) (150 dollars - Zip)
- Cubain argent (chaîne) (200 dollars - SubUrban)
- Montre face (montre) (70 dollars - SubUrban)
- Lunettes noires (lunettes) (100 dollars - Zip)
- Bob rayé (chapeau) (24 dollars - Zip)

Les tatouages permettent aussi d'augmenter le score de Sex-Appeal, exactement comme pour le Respect. En plus des fringues, pour séduire des copines vous devrez avoir un corps qui lui plaise (utilisez gymnase et fast-food pour modifier en conséquence votre graisse et votre masse musculaire), mais vous aurez aussi besoin d'une caisse qui a de la gueule, c'est-à-dire une voiture de sport en parfait état (pas un tas de boue ou un camion poubelle) (photo 35). Vous pouvez également lui faire des cadeaux (des fleurs par exemple), ça

aide, mais par contre évitez de lui taper dessus ou de la flinguer : elle aime pas trop. Voilà pour les principes généraux, après à vous de vous adapter pour les horaires de rencard et les lieux à fréquenter.

DENISE ROBINSON

- Profession gangster
- Localisation Los Santos - Ganton
- Disponibilité 16 h 00 - 6 h 00
- Conditions de séduction Un max de Sex-appeal
- Vitesse de conduite Lente
- Lieu idéal Bar
- Sexe à partir de 40 % de relation
- Bonus rencard -
- Bonus liaison 50%

Voiture Hustler

- Bonus liaison 100 % Costume de Mac

NB : Denise devient directement accessible après la mission du scénario Burning Desire.

MICHELLE CANNES

- Profession Mécanicienne
- Localisation San Fierro - Downtown
- Disponibilité 00 h 01 - 12 h 00

- Conditions de séduction Mini 50 % de graisse - Max de Sex-appeal
- Vitesse de conduite Rapide
- Lieu idéal Bar
- Sexe à partir de 40 % de relation
- Bonus rencard Réparation gratuite de votre véhicule dans son garage.



- **Bonus liaison 50%** Véhicule Monster Truck
- **Bonus liaison 100%** Uniforme de pilote de course

NB : Michelle doit être rencontrée la première fois à l'intérieur de l'école de conduite auto (San Fierro - Doherty), près du distributeur d'eau.

HELENA WANKSTEIN

- **Profession** Experte en armes
- **Localisation** Ferme à Flint County
- **Disponibilité** 8 h 00 - 12 h 00 + 14 h 00 - 2 h 00
- **Conditions de séduction** Max 25% de muscles - Min de graisse
- **Vitesse de conduite** Normale
- **Lieu idéal** Restaurant
- **Sexe** à partir de 70% de relation
- **Bonus rancard** 4 armes disponibles dans sa ferme
- **Bonus liaison 50%** -
- **Bonus liaison 100%** Costume de paysan

NB : Helena doit être rencontrée la première fois à l'extérieur du stand de tir, sur la gauche du magasin AmmuNation, à Blueberry - Red County. Les quatre armes disponibles chez elle sont : la tronçonneuse, le pistolet, le lance-flammes et le cocktail Molotov.

BARBARA SCHTERNVART

- **Profession** Flic
- **Localisation** Désert
- **Disponibilité** 16 h 00 - 6 h 00
- **Conditions de séduction** Mini 50% de graisse - Max de Sex-appeal
- **Vitesse de conduite** Lente
- **Lieu idéal** Restaurant
- **Sexe** à partir de 60% de relation
- **Bonus rancard** Libéré de prison gratuitement + armes conservées
- **Bonus liaison 50%** Véhicule Ranger
- **Bonus liaison 100%** Uniforme de policier

NB : Barbara doit être rencontrée la première fois sur le parking du bureau du shérif à El Quebrados dans le Désert.

KATIE ZHAN

- **Profession** Infirmière
- **Localisation** San Fierro - Paradise
- **Disponibilité** 12 h 00 - 00 h 00
- **Conditions de séduction** Mini 75%

de muscles - Max de Sex-appeal

- **Vitesse de conduite** Normale
- **Lieu idéal** Restaurant
- **Sexe** à partir de 50% de relation
- **Bonus rancard** Soigné à l'hôpital gratuitement + armes conservées
- **Bonus liaison 50%** Véhicule Romero
- **Bonus liaison 100%** Uniforme de médecin

NB : Katie doit être rencontrée la première fois à l'extrême nord-est du parcours de golf, derrière des buissons, en train de pratiquer le tai-chi.

MILLIE PERKINS

- **Profession** Croupière
- **Localisation** Las Venturas - Prickle Pine
- **Disponibilité** 2 h 00 - 10 h 00 + 14 h 00 - 18 h 00
- **Conditions de séduction** Un max de Sex-appeal
- **Vitesse de conduite** Normale
- **Lieu idéal** Restaurant
- **Sexe** à partir de 40% de relation
- **Bonus rancard** -
- **Bonus liaison 50%** Véhicule Club
- **Bonus liaison 100%** -

NB : Millie devient directement accessible après la mission du scénario Key to Her Heart. Par la suite, quand vous vous présentez devant chez elle en costume de latex, vous passez directement à la case Sexe, sans préliminaires inutiles.



LOS SANTOS

Le défi des tags est spécifique à la ville de Los Santos. Il s'agit de recouvrir 100 tags d'un gang ennemi par votre propre tag à coup de bombes de peinture. Si vous réussissez, votre niveau de Respect augmente, et surtout vous récupérez automatiquement quatre armes, stockées dans la cuisine de la maison de la mère de Carl : un Tec9, un fusil à canon scié, des cocktails Molotov et un AK47 !

ARMES

Les armes, classées ici par ordre alphabétique, n'apparaissent pas forcément toutes en même temps sur la carte mais de manière alternative selon les missions et l'évolution du scénario.

- 1) **AK47** : Red County - Blueberry (aux alentours du Bar Fleischberg).
- 2) **AK47** : Mulholland - Derrière l'épicerie Robo's Food Mart.
- 3) **AK47** : Ocean Docks.
- 4) **Bombe de peinture** : Las Colinas -

Derrière le mobile home avec auvent.

- 5) **Bombe de peinture** : Ganton - Derrière la maison de la mère de CJ, sur le toit du Pawn Shop (accès par le muret vers le garage de CJ).
- 6) **Bombe lacrymogène** : Mulholland Intersection. à l'entrée de l'opéra.
- 7) **Bombe lacrymogène** : Ocean Docks.
- 8) **Canne** : Mulholland.
- 9) **Canne** : Temple.

10) **Canne** : Rodeo.

11) **Club de golf** :

Mulholland Intersection - Derrière le panneau Vine-wood.

12) **Cocktail Molotov** : Palo-

mino Creek - Sur le toit de la Bibliothèque.

13) **Cocktail Molotov** : Mulholland.

14) **Cocktail Molotov** : East Los Santos - Dans la ruelle avoisinant Rodriguez Iron Works.

15) **Cocktail Molotov** : Ocean Docks.

16) **Colt 45** : Blueberry.

17) **Colt 45** : Blueberry.

18) **Colt 45** : Blueberry.

19) **Colt 45** : Las Colinas.

20) **Colt 45** : Santa Maria Beach.

21) **Colt 45** : Ganton - Derrière chez Sweet, dans la cour.

22) **Coup de poing américain** : dans le commerce de la ruelle, à côté de Robo's Food Mart.

23) **Coup de poing américain** : Ganton.



LOS SANTOS

Armes
Protection
pare-balles
Tags

24) Couteau : Market - Aux environs de la zone de chargement.

25) Desert Eagle : Playa Del Seville - à proximité des quais, planqué derrière un petit mur.

26) Explosifs : Montgomery.

27) Fusil à canon scié : Palomino Creek - Derrière une maison possédant une seule porte de garage blanche.

28) Fusil à canon scié : East Los Santos - Sur le toit du club de strip-tease Pig Pen (accès par l'extérieur, derrière).

29) Fusil à canon scié : Ocean Docks.

30) Fusil à lunette : Mulholland.

31) Fusil à lunette : Jefferson - Sur le toit de l'hôpital.

32) Fusil à pompe : Blueberry.

33) Fusil à pompe : Blueberry.

34) Fusil à pompe : Blueberry.

35) Fusil de chasse : Dillimore.

36) Grenades : Las Colinas.

37) Grenades : Los Flores.

38) Grenades : Santa Maria Beach - Derrière le stand de pizzas, sur la jetée.

39) Grenades : Idlewood - à l'étage du 24-Hour Motel, accessible via un parking.

40) Katana : El Corona - Sur un terrain vague, derrière une palissade en face de Unity Train Station.

41) Lance-roquettes : Downtown Los Santos - Sur le toit d'un bâtiment





accessible par les airs seulement.

- 42) M4 :** Los Santos International Airport - Au bout des pistes entre les ralentisseurs.
- 43) Matraque :** Blueberry.
- 44) Matraque :** Blueberry.
- 45) Matraque :** Blueberry.
- 46) Matraque :** Blueberry.
- 47) Micro-Uzi :** Los Flores.
- 48) Micro-Uzi :** Ganton - Sous le pont au sud-est de la mère de chez CJ.
- 49) MP5 :** Montgomery - Dans la cour d'un bâtiment à l'abandon.
- 50) MP5 :** Las Colinas - Terrasse d'une maison bourgeoise.
- 51) MP5 :** Unity Train Station - Caché derrière un petit mur blanc.
- 52) Pelle :** Panopticon - à l'arrière de la cabane dans la forêt.
- 53) Pelle :** Fern Ridge.
- 54) Pelle :** Palomino Creek - Cimetière.
- 55) Pelle :** Ganton - Jardin de Ryder.
- 56) Pistolet à silencieux :** Conférence Centre. En haut des marches du Centre de conférence.
- 57) Queue de billard :** Blueberry - à l'extérieur du bar.
- 58) Tec9 :** Blueberry - Dans la cour intérieure gauche d'un entrepôt, juste à côté de la route.
- 59) Tec9 :** Mulholland - Derrière la maison bourgeoise possédant deux grands garages.
- 60) Tec9 :** Las Colinas.
- 61) Tec9 :** Ganton.
- 62) Tec9 :** Los Santos International Airport. à proximité du parking, sous l'autoroute surélevée.
- 63) Tronçonneuse :** Panopticon - à côté de la cabane en bois.
- 64) Tronçonneuse :** Hampton Barns - Devant une cabane.
- 65) Tronçonneuse :** Willowfield.
- 66) Tronçonneuse :** Ocean Docks -

à ras l'eau, en bas d'une jetée en pierre.

PROTECTION PARE-BALLES

- **Aéroport de Los Santos :** devant l'aéroport.
- **Blueberry :** sous le viaduc vers la digue.
- **Conférence :** sur le toit du Conférence Center.
- **East Beach :** derrière le motel Golden Palms.
- **Las Colinas :** contre un grillage, tout au bout de l'arrondissement avec des maisons orange.
- **Pershing Square :** dans les vestiaires du commissariat de police.
- **Verdant Bluffs :** devant le restaurant.
- **Willowfield :** à l'intérieur de l'immeuble.
- **Willowfield :** non loin de la voie ferrée, coincé entre un gros rocher et un container.

TAGS

ATTENTION BUG ! Pendant la mission « Taggin up Turf », après que Sweet vous demande de trouver d'autres tags, ne recouvrez que ceux indiqués sur la carte par des points verts. Si vous en faites un autre, celui-ci ne sera pas comptabilisé et vous ne pourrez pas non plus le valider pour le défi des 100 tags.

- 1) Commerce :** sur le mur de droite (à côté d'affiches), tout au bout de la route principale traversant le quartier.
- 2) Downtown Los Santos :** face à deux arbres plantés dans un parterre, à l'intérieur d'un immeuble dont l'entrée est accessible via Glen Park.
- 3) Downtown Los Santos :** sur une place, au pied d'un immeuble, presque face à la boutique Coin Laundry.

4) Downtown Los Santos : à côté d'une rangée d'arbres, dans la cour intérieure d'un immeuble tout vitré (au pied de ce building).

5) East Beach : sur le mur du bâtiment en face de la maison du colonel Fuhrberger.

6) East Beach : au fond du parking, au nord du LS forum dont l'entrée est située juste derrière le début de la passerelle, au-dessus de l'auto-route.

7) East Beach : au rez-de-chaussée, sur le mur intérieur droit du parking à niveaux.

8) East Beach : le long de la route menant au LS Forum, sur un mur juste à côté d'une descente très abrupte.

9) East Beach : sur le mur de derrière du motel Golden Palms (surplombant de très haut la plage). Prendre la contre-allée, puis enjamber le mur au bout.

10) East Beach : dans la rue en forme de S.

11) East Beach : contre le mur (presque à l'entrée) du Los Santos Forum.

12) East Beach : descendre la rue de East Beach passant entre les maisons et, à pied, se faufiler sur la gauche entre deux pâtés de maisons par un passage minuscule. Descendre un peu la colline de sable où vous vous trouvez, sauter sur la gauche pour vous agripper au toit en face et vous hisser. Le tag est sur le mur entre deux fenêtres.

13) East Los Santos : à côté de la peinture de femme sur le mur.

14) East Los Santos : sur le toit du bâtiment en face du Cluckin' Bell.

15) East Los Santos : au pied du mur d'un grand escalier, situé à proximité

visuelle d'un pont.

16) East Los Santos : sur le mur près d'un croisement.

17) East Los Santos : dans la ruelle étroite que prend Freddy pour s'échapper à moto. Presque face au Tag n° 18.

18) East Los Santos : dans la ruelle étroite que prend Freddy pour s'échapper à moto. Presque face au Tag n° 17.

19) East Los Santos : sur le mur voisin du fast-food Cluckin' Bell.

20) East Los Santos : dans la cour du

Car Wash, à l'intérieur du tunnel.

21) East Los Santos : dans la large cour déserte d'un magasin.

22) East Los Santos : sur le mur, derrière le magasin Liquor.

23) East Los Santos : dans le parking souterrain d'une zone résidentielle.

24) El Corona : sur le mur de droite de la petite boutique Liquor Mart, avec plein d'autres graffitis.

25) El Corona : au-dessus de la porte d'entrée d'un des petits bâtiments les plus proches du grillage de la voie ferrée.

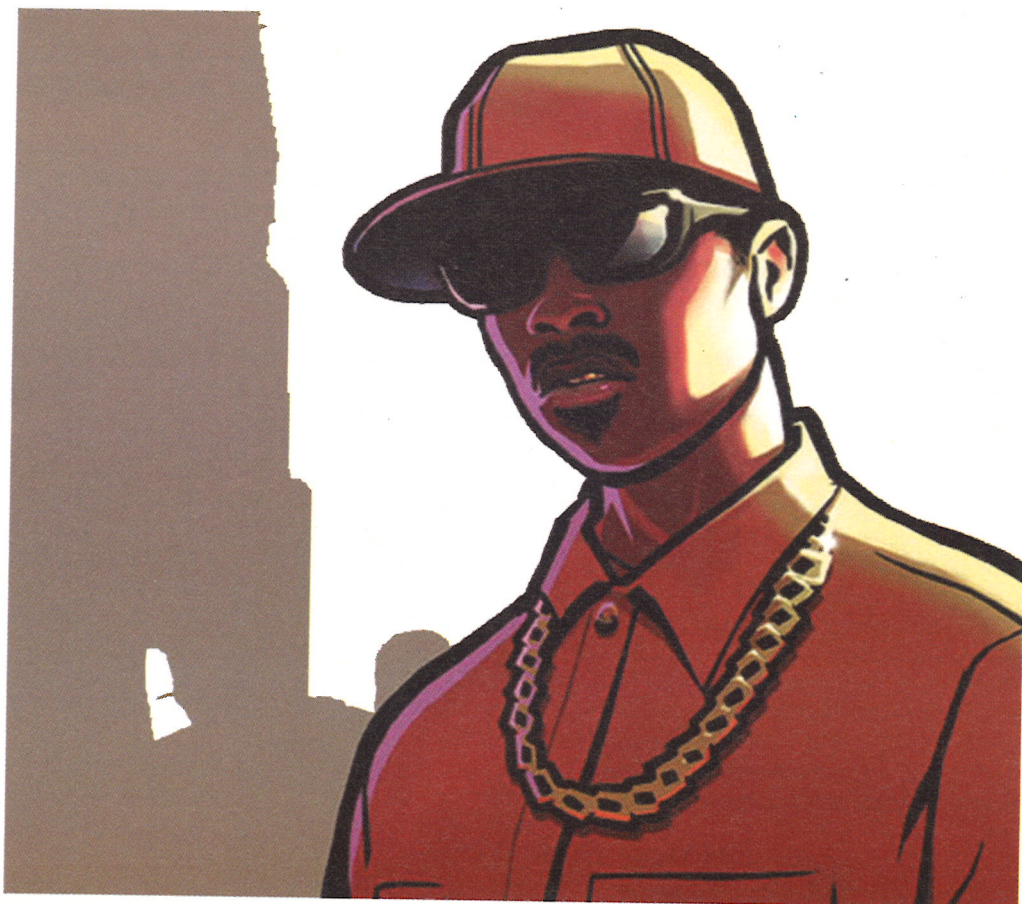
26) El Corona : sur la devanture d'un bar qui fait l'angle.

27) El Corona : sur le parking de la supérette, au pied du panneau Bobo.

28) El Corona : sur la palissade longeant la route, près de votre planque sur la droite.

29) El Corona : sur la façade avant de la maison à l'angle gauche de la rue de votre planque

30) Ganton : sur le côté gauche du pilier gauche du pont autoroutier tout près de chez vous.



- 31) Ganton :** sur le mur de derrière de la boutique Botanica à côté de laquelle il y a un parking.
- 32) Glen Park :** contre un mur à l'intérieur du 3^e bâtiment.
- 33) Glen Park :** sous le pont traversant l'étang.
- 34) Glen Park :** dans la ruelle, à droite de la boutique Optica.
- 35) Glen Park :** à l'intérieur du skate-park, à l'angle d'une palissade.
- 36) Idlewood :** sur la base du côté gauche du pont reliant Idlewood à Jefferson.
- 37) Idlewood :** sur le mur de façade de la maison de l'autre côté de la rue, en face du tag n° 36.
- 38) Idlewood :** sur le mur de l'allée passant juste derrière la maison du Tag précédent n° 37.
- 39) Idlewood :** dans le parking à l'arrière du Motel.
- 40) Idlewood :** dans la rue face à Well Stacked Pizza, contre la fenêtre grillagée à côté de l'entrée de Wholesale Produce.
- 41) Idlewood :** dans le bâtiment blanc désaffecté à gauche du pont autoroutier (sur le mur de droite après le linge suspendu).
- 42) Idlewood :** à l'arrière du troisième petit immeuble résidentiel de l'autre côté de la rue du bâtiment blanc désaffecté.
- 43) Idlewood :** sur la façade à gauche (cachée par une haie) de la discothèque Alhambra.
- 44) Idlewood :** derrière le panneau publicitaire de la station de lavage Car Wash (grimpez sur le toit).
- 45) Idlewood :** au fond du fleuve asséché, à gauche de la boutique 69 Cents.
- 46) Jefferson :** sur un mur à l'intérieur d'un garage ouvert.
- 47) Jefferson :** à l'arrière d'une église, au milieu des vitraux.
- 48) Jefferson :** sur le mur de derrière du Jefferson Hotel, sous l'escalier métallique.
- 49) Jefferson :** contre une longue palissade, au milieu du lotissement.
- 50) Jefferson :** sur un mur de briques, dans une cour à l'arrière des maisons.
- 51) Jefferson :** derrière l'hôpital, dans le jardin.
- 52) Las Colinas :** sur le mur de gauche de la seconde maison de couleur orange.
- 53) Las Colinas :** au pied du dernier building face à la plage.
- 54) Las Colinas :** dans le tunnel ferroviaire.
- 55) Las Colinas :** derrière la maison à côté du terrain de mobil home.
- 56) Las Colinas :** entre deux maisons côté gauche (en descendant la route) juste avant le virage.
- 57) Las Colinas :** dans la ruelle étroite séparant deux maisons.
- 58) Las Colinas :** dans la cour d'une maison, juste en face d'un palmier.
- 59) Little Mexico :** sur le mur arrondi (côté route) d'un building qui fait l'angle.
- 60) Little Mexico :** sur le mur d'un bâtiment, le long de la route.
- 61) Little Mexico :** sur le mur de derrière du bâtiment, devant lequel se trouve un drapeau à damiers pour débiter les courses.
- 62) Los Flores :** contre un bâtiment, derrière une haie, en face d'un grand panneau inoccupé.
- 63) Los Flores :** au bout de la rue en S, prendre la 1^{re} ruelle à gauche en remontant et, en son milieu, l'autre ruelle à gauche. Tag tout au fond de la cour.
- 64) Los Santos International Airport :** au pied du mur de la tour de contrôle.
- 65) Los Santos International Airport :** se garer à droite vers le muret en béton annonçant le tunnel et, à pied, faire le tag au bout du long rebord en hauteur.
- 66) Marina :** face à la jetée en bois tout en bas des escaliers.
- 67) Marina :** contre le premier bâtiment à droite à l'entrée de la jetée.
- 68) Market :** au rez-de-chaussée (en descendant des marches extérieures) du 2^e gros bâtiment sur pylônes.
- 69) Market :** au pied d'un bâtiment situé à un croisement (juste à côté d'un feu rouge).
- 70) Market :** au 1^{er} étage (à l'extérieur) de la boutique Phat Discs qui fait l'angle de la rue (pile face au magasin Spacey!).
- 71) Market :** à côté du gros palmier, au 1^{er} étage (extérieur) du bâtiment (monter sur la voiture pour y accéder).
- 72) Mulholland :** au fond du parking en dessous de l'autoroute, à côté de deux bennes.
- 73) Mulholland :** contre un pilier de soutènement de l'autoroute.
- 74) Ocean Docks :** sur le pilier gauche (au niveau des automobilistes) du pont reliant Los Santos à l'île des docks en bas à droite de la carte.
- 75) Ocean Docks :** sur le mur, côté route, d'un grand entrepôt.
- 76) Ocean Docks :** contre la palissade, près des quais, tout au bord de l'eau.
- 77) Ocean Docks :** au fond du bassin vide sur les docks, contre un pylône.
- 78) Pershing Square :** sur le mur sud du commissariat LSPD.
- 79) Pershing Square :** derrière le par-

terre d'arbres, à droite de l'escalier du grand bâtiment ressemblant à l'hôtel de ville.

80) Playa Del Seville : contre le mur longeant la plage, au sud-est du Los Santos Forum.

81) Playa Del Seville : sur le mur de la maison, face au Los Santos Forum, juste de l'autre côté de la rue.

82) Playa Del Seville : sur le mur, près d'une sortie de garage, le long de la route longeant la plage (non loin du tag n° 83).

83) Playa Del Seville : sur le mur d'un terrain de basket, juste à côté du panier.

84) Playa Del Seville : contre un mur (à l'entrée d'un terrain de générateurs), vers l'angle de la rue pour aller au Mod Garage.

85) Playa Del Seville : sur le mur droit, à l'angle d'une rue rejoignant l'autoroute.

86) Rodeo : sur un parking entre deux immeubles, contre le mur de briques au pied du panneau géant « Ranch ».

87) Rodeo : sur le mur de gauche du magasin Vinyl Countdown présent sur la grande avenue.

88) Santa Maria Beach : au bout de la jetée à l'étage du bâtiment du fond (côté grande roue).

89) Santa Maria Beach : à l'entrée de la plage, contre le long mur gris de gauche (en dessous d'une longue devanture).

90) Temple : sur la droite (tag quasiment à l'angle de cette rue).

91) Verdant Bluffs : contre le mur de l'observatoire tout au sommet (accessible par un chemin de terre).

92) Verona Beach : sur la route passant de Conference Center à Verona Beach, prendre l'escalier à droite : le tag est tout au bout du balcon.

93) Verona Beach : contre le mur

du magasin (à gauche) qui fait l'angle entre la rue venant de Versant Bluffs et la route longeant Verona Beach.

94) Vinewood : au croisement des routes venant de Vinewood et de Temple, contre le mur d'un petit bâtiment au sud de cet embranchement (à côté d'un haut poteau électrique en bois).

95) Willowfield : au fond du bassin asséché, contre le mur au nord.

96) Willowfield : sur le mur du magasin 98 Cents.

97) Willowfield : sur la devanture du resto Sushi Man.

98) Willowfield : sur le mur du fast-food Cluckin' Bell.

99) Willowfield : à côté du distributeur de boissons, sur le parking en face du magasin Tony's Liquor.

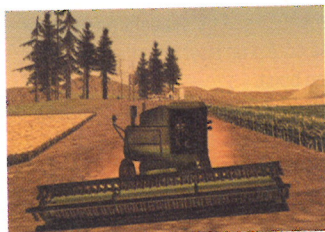
100) Willowfield : derrière un grillage, contre la façade avant d'une maison à l'angle d'un croisement (tag en



BADLANDS

Armes

Protection pare-balles



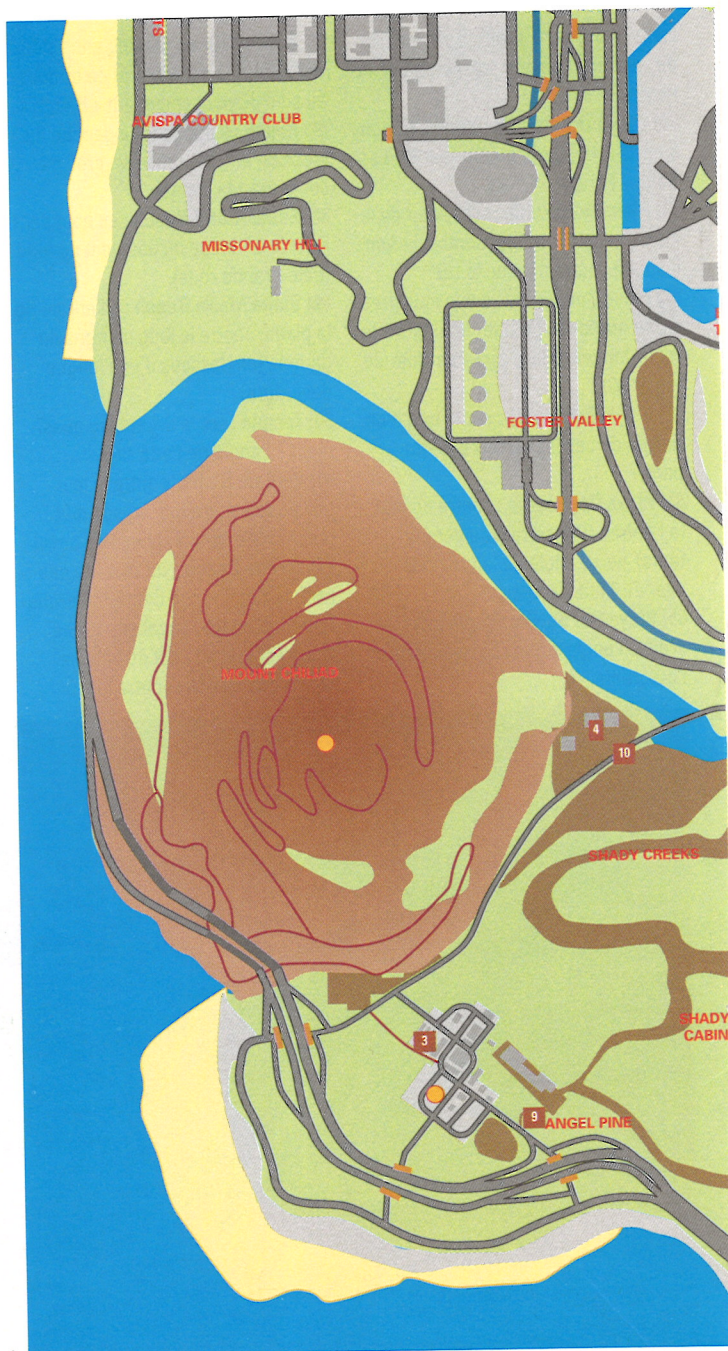
ARMES

- 1) **Canne** : Beacon Hill.
- 2) **Canne** : Beacon Hill.
- 3) **Club de golf** : Angel Pine - Du côté des garages résidentiels.
- 4) **Desert Eagle** : Whetstone / Mont Chiliad - Dans l'entrepôt du ferrailleur.
- 5) **Extincteur** : Whetstone - Juste devant l'entrée du bâtiment des toilettes de la station-service, avec sur le toit le panneau publicitaire Xoomer.
- 6) **Fusil de chasse** : Back O Beyond - Au milieu de nulle part.
- 7) **Lance-flammes** : Beacon Hill.
- 8) **Lance-flammes** : Shadys Creek.
- 9) **Micro-Uzi** : Angel Pine - Derrière un mobil-home, à côté d'une de vos planques.
- 10) **Pelle** : Whetstone / Mont Chiliad - Chez le ferrailleur.

PROTECTIONS PARE-BALLES

(Classement par quartier et par ordre alphabétique)

- **Angel Pine** : derrière le resto avec « Restaurant » écrit sur la façade.
- **Mont Chiliad** : à son sommet, tout à côté du VTT pour le défi de course.





DÉSERT Armes Protection pare-balles

ARMES

- 1) **AK47** : Tierra Robada - à côté de la porte d'entrée d'un mobil-home.
- 2) **Cocktails Molotov** : Fort Carson - Derrière le Liquor Store.
- 3) **Colt 45** : Bone County - Sous le pont de chemin de fer.
- 4) **Coup de poing américain** : Las Payasadas. Derrière un petit bâtiment.
- 5) **Couteau** : El Castillo Del Diablo - Dans la ferme aux serpents, au milieu d'abris.
- 6) **Desert Eagle** : Bayside Marina - Dans la cour d'une maison bourgeoise.
- 7) **Desert Eagle** : Lil' Probe Inn - Derrière le panneau solaire, sur le terrain de mobile home.
- 8) **Extincteur** : Valle Ocultado - à proximité de la station-service.
- 9) **Fusil à pompe** : Valle Ocultado - Embarcadère.
- 10) **Fusil à pompe** : Bone County.
- 11) **Grenades** : Bayside Marina - Dans l'allée de magasins.
- 12) **Katana** : El Quebrados, Tierra Robada - Au nord des mobil-homes, derrière un bâtiment.
- 13) **Lance-roquettes à tête chercheuse** : Aldea Malvada, Tierra Robada - Derrière le bâtiment en ruines.
- 14) **M4** : Zone 69, Bone County - Derrière le mirador au sud-ouest.
- 15) **Micro-Uzi** : Verdant Meadows - Dans le fuselage de la dernière épave d'avion, en bout de piste à gauche.

16) **Minigun** : Zone 69.

17) **MP5** : El Quebrados, Tierra Robada - Derrière un bâtiment.

18) **Pelle** : Hunter Quarry, Bone County - Dans un tas de boue, devant une caisse.

19) **Tronçonneuse** : Hunter Quarry, Bone County. 1^{er} niveau du concasseur, derrière le cylindre.

PROTECTIONS PARE-BALLES

- **Area 69** : au sommet d'un mirador. Bayside : sur la plage.
- **Las Payasadas** : au milieu de cabanes.
- **Valle Ocultada** : derrière le panneau pub Pecker's, sur le toit.
- **Verdant Meadow** : dans une carcasse d'avion à côté de la piste d'atterrissage.





SAN FIERRO

Armes

Protection

pare-balles

Photos

ARMES

- 1) **AK47** : Foster Valley - à l'intérieur du complexe industriel, derrière les rochers.
- 2) **Appareil photo** : Esplanade East.
- 3) **Appareil photo** : Esplanade East.
- 4) **Appareil photo** : Downtown.
- 5) **Appareil photo** : Financial.
- 6) **Appareil photo** : Financial.
- 7) **Appareil photo** : Palisades.
- 8) **Appareil photo** : China Town.
- 9) **Appareil photo** : Santa Flora.
- 10) **Appareil photo** : Downtown.
- 11) **Appareil photo** : Garver Bridge - Côté San Fierro.
- 12) **Appareil photo** : Ocean Flats.
- 13) **Appareil photo** : Ocean Flats.
- 14) **Appareil photo** : Doherty.
- 15) **Appareil photo** : Easter Basin - Au bout du quai.
- 16) **Appareil photo** : Doherty.
- 17) **Appareil photo** : Avispa Country Club.
- 18) **Appareil photo** : Missionary Hill.
- 19) **Appareil photo** : Easter Bay Airport.
- 20) **Appareil photo** : Foster Valley - En dehors du complexe vers la zone de chargement.
- 21) **Batte de baseball** : Garcia - Sur le terrain de Baseball.
- 22) **Bombe lacrymogène** : Easter Basin - Cale du Porte-avions.
- 23) **Canne** : Financial.
- 24) **Canne** : Santa Flora.
- 25) **Canne** : City Hall.
- 26) **Canne** : Ocean Flats.
- 27) **Canne** : Ocean Flats.





- 28) **Canne** : Hashbury.
- 29) **Canne** : Ocean Flats.
- 30) **Canne** : Ocean Flats.
- 31) **Club de golf** : Avispa Country Club - à l'entrée du club.
- 32) **Colt 45** : Garcia - Dans une ruelle.
- 33) **Coup de poing américain** : Carlton Heights. à côté d'un parking
- 34) **Couteau** : Downtown - Dans le passage souterrain
- 35) **Desert Eagle** : Garcia - Sur un terrain.
- 36) **Explosifs** : Paradiso.
- 37) **Explosifs (télécommandés)** : Avispa - Derrière le Club.
- 38) **Extincteur** : Easter Basin - Dans la station-service Xoomer
- 39) **Fusil à lunette** : Downtown - Derrière le panneau pub Drink Beer, sur le toit.
- 40) **Fusil à pompe** : Doherty.
- 41) **Fusil de chasse** : Foster Valley.
- 42) **Katana** : ChinaTown - Dans une ruelle.
- 43) **Katana** : Hashbury.
- 44) **Lance-flammes** : Garcia.
- 45) **Lance-flammes** : Easter Basin.
- 46) **Lance-roquettes** : Easter Bay Airport - à l'est du terminal, au bord de l'eau.
- 47) **M4** : Palisades - Dans le jardin d'une maison.
- 48) **Matraque** : Doherty.
- 49) **Micro-Uzi** : Esplanade North - à proximité du panneau « Follow the Ped ».
- 50) **Minigun** : Kincaid Bridge.
- 51) **MP5** : Ocean Flats.
- 52) **Pelle** : Ocean Flats.
- 53) **Queue de billard** : Doherty - Derrière un morceau de béton dans le chantier.
- 54) **Tec9** : Battery Point - à côté de chez Jizzy.
- 55) **Tec9** : Carlton Heights - Dans l'herbe.

56) **Tronçonneuse** : Downtown (au sud).

57) **Tronçonneuse** : Doherty.

58) **Tronçonneuse** : Avispa Country Club.

PROTECTIONS PARE-BALLES

- **Doherty** : derrière le bâtiment de Salarin Industries.
- **Easter Bay Airport** : à l'extérieur du terminal.
- **Esplanade East** : sur un des quais au nord-est.
- **Garcia** : dans une ruelle passant entre deux immeubles.
- **Juniper Hill** : dans le parking du Supasave.
- **Ocean Flats** : derrière un mur, dans la cour intérieure d'un mini-lotissement, dont l'accès se fait par une ruelle remplie de poubelles, au croisement sur la droite.
- **Palisades** : au pied d'une falaise.

PHOTOS

IMPORTANT : à l'aide des appareils photo disséminés dans San Fierro (sans oublier celui dans votre chambre à Los Santos), vous devez photographier cinquante lieux ou monuments de la ville. Pour découvrir ceux qu'il faut photographier, explorez la ville après minuit : ces lieux seront éclairés. Attention, pour que votre cliché soit validé, il faut absolument inclure dans le cadre la petite icône d'appareil. Ceux-ci sont beaucoup plus discernables de nuit mais si vous avez repéré le lieu vous pouvez aussi le photographier en journée. Si vous prenez correctement les cinquante photos, alors vous gagnerez quatre armes bonus disponibles devant votre garage à Doherty : Micro-Uzi, Grenades, Fusil et Fusil à lunettes.

- 1) Le sommet de la tour radio plantée sur Missionary Hill.
- 2) À l'Avispa Country Club, le sommet de la tour du bâtiment principal.
- 3) Le panneau d'avion à l'entrée de l'aéroport.
- 4) L'horloge en hauteur du grand bâtiment près de l'eau à Downtown.
- 5) Presque à la sortie du Pont Garver (icône en l'air).
- 6) Le panneau de la station-service Xoomer à Eastern Basin.
- 7) Deux gros réservoirs jaune vieilli à Doherty.
- 8) Au-dessus du filet du terrain de tennis à l'Avispa Country Club.
- 9) Le dôme de l'hôtel de ville (au City Hall), à photographe de derrière depuis l'herbe.
- 10) L'enseigne gigantesque de Tuff Nut Donuts à Palisades.
- 11) Le pilier de soutènement du pont Gant, côté San Fierro (icône tout en haut).
- 12) Le mât étrange du bateau des Da Nang Thang en pleine mer, à droite du pont Gant.
- 13) Le sous-marin à quai dans l'Esplanade North.
- 14) À l'entrée du pont Garver (icône en l'air), côté Downtown.
- 15) Allez tout au bout de la piste d'atterrissage de l'aéroport, puis photographiez au zoom (même si vous ne voyez pas l'icône, ça marche) le pont du porte-avions à quai en face de vous.
- 16) Le milieu du toit de la gare formé par des arceaux de fer.
- 17) Le sommet du building se trouvant juste derrière le King's.
- 18) L'angle de l'immeuble Wangs Kungfu (icône en hauteur) à Chinatown.
- 19) Les deux mâts tout au sommet du

20) La sculpture métallique torsadée au centre du building de Downtown.

21) Au milieu du chemin en lacets à Calton Heights.

22) Le burger géant sur le toit du Burger Shot à Juniper Hollow.

23) Le réverbère à l'entrée du tunnel de Calton Heights.

24) L'antenne au sommet du building Vank Hoff Hotel dans Financial.

25) La statue du joueur de baseball au centre d'une place à Downtown.

26) L'immeuble qui semble cerclé avec des poutres en fer au cœur du quartier Financial.

27) Panneau à l'entrée de la jetée à Esplanade North (Pier 69).

28) La cheminée au sommet du large bâtiment de couleur brique dans le Queens.

29) La devanture du Supa Save à Juniper Hill.

30) La devanture du bâtiment du fond sur la place du City Hall.

31) Entrée du pont au sud (pour aller à San Fierro).

32) Volez l'hélico sur le toit du commissariat de police et posez-vous sur le second building parmi les cinq alignés à Foster Valley.
Puis photographiez l'icône en l'air à la quasi verticale.

33) À travers la verrière du toit, au-dessus du 1^{er} parterre de fleurs (nord), dans le jardin des plantes suspendu au-dessus de l'autoroute à Foster Valley.

34) Le bout du pont, situé plus loin après Easter Bay Chemicals.

35) Au-dessus du gigantesque hangar à

bateaux de Easter Basin.

36) Le sommet de la grue de chantier sur le terrain en construction à Doherty.

37) L'entrée du Vank Hoff Park Hotel (Queens).

38) Le sommet de la grande porte d'entrée du quartier de Chinatown.

39) L'arrière du Vank Hoff Park Hotel (Queens).

40) Entre deux réservoirs de stockage sur le tarmac de l'aéroport de Easter Bay.

41) L'antenne de la tour de contrôle de l'aéroport de Easter Bay.

42) La banderole suspendue en l'air concernant le Joint Festival.

43) La devanture du Queens avec le panneau annonçant The Wizard of Ass.

44) Dans le quartier de Hashbury, au milieu de l'allée des tombes dans le cimetière, photographiez en hauteur dans les arbres (du côté du lampadaire).

45) La grande antenne au sommet du bâtiment financier (situé à Ocean Flats) de l'autre côté de la rue du cimetière (situé à Hashbury). Photographiez depuis les marches du cimetière à l'aide d'un zoom.

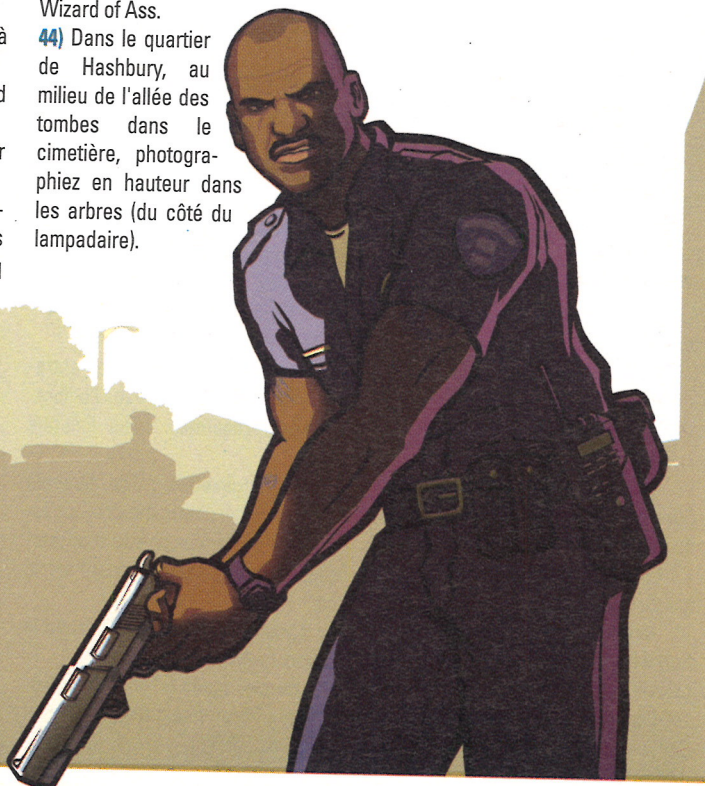
46) Sur le toit du magasin Hippy Shopper dans le Queens.

47) Formation rocheuse dans la baie vers Esplanade East.

48) Au-dessus d'un banc près d'un terrain de sport à Garcia.

49) Le panneau de construction « Final Build Construction » à Garcia.

50) Entre deux immeubles à Downtown.



LAS VENTURAS

Armes

Protections

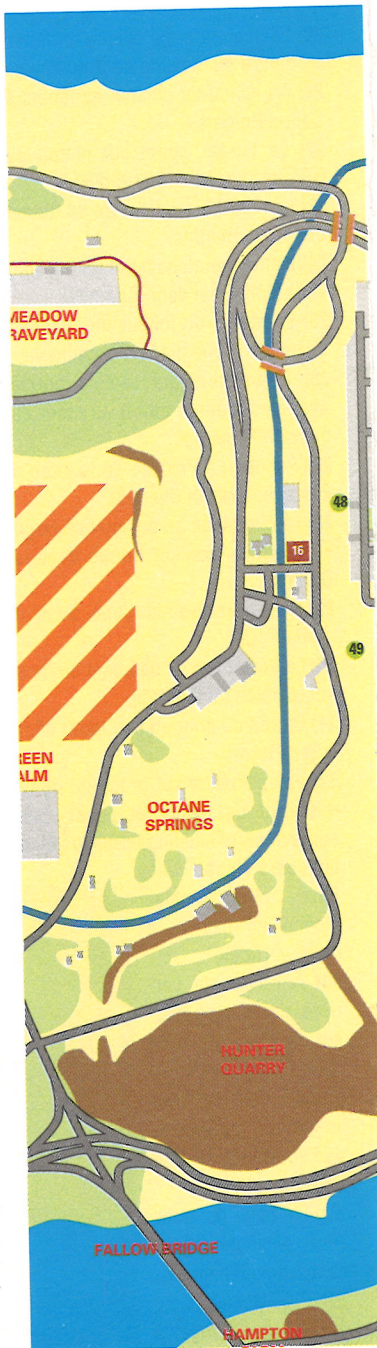
pare-balles

Fers à cheval

ARMES

(NB : Les armes, classées ici par ordre alphabétique, n'apparaissent pas forcément toutes en même temps sur la carte mais plutôt de manière alternative selon les missions et l'évolution du scénario).

- 1) **AK47** : Redsand West - îlot touffu au milieu du parking.
- 2) **AK47** : Four Dragon Casino - Sur le toit au nord, accessible par les airs seulement.
- 3) **Batte de baseball** : Redsands West.
- 4) **Batte de baseball** : Blackfield.
- 5) **Bombe de peinture** : Sobell Rail Yard - Au milieu de deux hangars.
- 6) **Bombe lacrymogène** : à l'Est de l'entrepôt KACC Military Fuels.
- 7) **Bombe lacrymogène** : Las Venturas Airport - Entre la tour de contrôle et les bandes blanches et jaunes.
- 8) **Canne** : Prickle Pine.
- 9) **Canne** : Julius Thruway North.
- 10) **Canne** : The Emerald Isle.
- 11) **Canne** : Pilgrim.
- 12) **Club de golf** : Yellow Bell Golf Course - Sur la balustrade au-dessus du parcours de golf.
- 13) **Cocktail Molotov** : Creek - Sur le toit du centre commercial.
- 14) **Cocktail Molotov** : Harry Gold Parkway - Dans des buissons proches un commissariat.
- 15) **Cocktail Molotov** : Come-A-Lot - Sur un toit accessible en sautant depuis un autre toit.
- 16) **Couteau** : près du désert, à l'ouest de Las Venturas.
- 17) **Extincteur** : Spinybed - Entre Xoomer et le lavomatique.
- 18) **Fusil à canon scié** : Whitewood Estates - Derrière un entrepôt.
- 19) **Fusil à canon scié** : Redsands West - En face de la station Xoomer, derrière une benne.
- 20) **Fusil à canon scié** : Las Venturas Airport.
- 21) **Fusil à lunette** : Julius Thruway North - Sur le toit de la chapelle accessible via un toit situé plus bas derrière.
- 22) **Fusil à lunette** : The Ring Master - Sur le toit accessible seulement par les airs.
- 23) **Fusil à lunette** : Four Dragon Casino.
- 24) **Fusil à pompe** : Pilson Intersection.
- 25) **Fusil à pompe (Spaz)** : LVA Freight Depot Buissons du parking entre Kakagawa et Sumo.
- 26) **Grenades** : Rockshore East - Sur le toit de l'entrepôt.
- 27) **Katana** : Pirates in Men's Pants - Sur le pont du navire.
- 28) **Katana** : Julius Thruway East - Vers Pilgrim, à l'ouest de l'autoroute.
- 29) **Katana** : Four Dragon Casino.
- 30) **Lance-flammes** : derrière l'entrepôt KACC Military Fuels dans l'ombre.
- 31) **Lance-roquettes** : The Emerald Isle.
- 32) **Lance-roquettes** : The Emerald Isle - Sur le toit d'un immeuble, accessible par le dernier niveau d'un parking, puis un escalier donnant sur le toit.
- 33) **Lance-roquettes** : Las Venturas Airport Terminal le plus au sud.
- 34) **Lance-roquettes à tête chercheuse** : Pilson Intersection - Dernier niveau du parking.
- 35) **M4** : Pilgrim - En haut d'un motel,



PROTECTIONS 00 ARMES 00 FERS À CHEVAL



derrière un toit incliné, accessible par un escalier.

36) Matraque : Roca Escalante - Derrière le panneau de police.

37) Micro-Uzi : Redsands West - Entre un mur et une benne.

38) Minigun : Roca Escalante

39) Minigun : Rockshore East - 5e niveau de l'échafaudage.

40) MP5 : Starfish Casino

41) MP5 : Come-A-Lot - Derrière un grand chateau.

42) Pelle : au nord de Las Venturas.

43) Pelle : Redsands West - Banc de touche des joueurs dans le stade de baseball.

44) Pelle : In Men's Pants - à l'angle d'un fer à cheval, sous un crâne.

45) Pistolet à silencieux : Blackfield - Passage aboutissant au Las Venturas Stadium

46) Queue de billard : Rockshore East.

47) Tec9 : Red County - Sous un pont.

48) Tronçonneuse : Whitewood Estates - Au sud d'un entrepôt (arme utilisée au cours de la mission 3 de la série du Casino pour détruire les presses à injection).

PROTECTIONS PARE-BALLES

• **Caligula's Palace :** en haut du bâtiment central du motel à la forme étrange.

• **Come-A-Lot :** sous la voûte du gigantesque panneau Come-A-Lot.

• **Greenglass College :** derrière des bennes.

• **Las Venturas Airport :** à l'intérieur d'un hangar (face à celui de la mission Freefall).

• **Las Venturas Airport Freight Depot :** dans la cour d'un bâtiment, à côté d'une clôture en bois.

• **Redsands East :** endroit ressemblant à un balcon

• **Rockshore :** dans un coin de l'église.

• **Rockshore :** dans un coin, non visible de la route.

• **Rockshore West :** côté plage / estuaire San Andreas Sound, vers les échelles.

FERS A CHEVAL

IMPORTANT : Le fait de collecter ces cinquante fers à cheval est censé augmenter votre habileté aux jeux de chance, notamment dans les casinos en ville. De plus, si vous les récupérez tous, vous obtenez automatiquement quatre armes bonus apparaissant devant le Four Dragon Casino : M4, MP5, Fusil à pompe et explosifs radiocommandés.

1) Blackfield Chapel : sur le toit de cette chapelle.

2) Come-A-Lot : sur un mur accessible par les airs seulement.

3) Come-A-Lot : tout en haut du panneau Come-A-Lot (usage du Jetpack).

4) Come-A-Lot : dans une petite alcôve.

5) Come-A-Lot : sur le toit de la chapelle.

6) Creek : caché derrière un mur en périphérie de la ville.

7) Greenglass College : dans le jardin.

8) Julius Thruway East : suspendu en l'air au-dessus de cette autoroute (usage Jetpack).

9) Julius Thruway North : devant un petit garage.

10) KACC Military Fuels : dans une ruelle isolée.

11) Las Venturas : au nord-ouest sous le panneau Welcome.

12) Las Venturas Airport : sous un escalier au fond de l'aéroport.

13) Las Venturas Airport : sur le toit.

14) Las Venturas Airport : dans des buissons.

15) Las Venturas Airport Freight

Depot : à l'interstice entre un entrepôt et un mur.

16) Las Venturas Airport Freight Depot : à l'entrée de l'usine.

17) Old Venturas : dans le tunnel ferroviaire.

18) Old Venturas Strip : à l'intérieur du O du panneau hotel.

19) Pilson Intersection : au sommet d'un mur.

20) Prickle Pine : dans la cour d'une maison de banlieue.

21) Prickle Pine : dans la piscine près des habitations.

22) Prickle Pine : sur un court de tennis.

23) Randolph Industrial Estate : sous le pont de la route qui quitte la ville.

24) Redsands East : sur un toit.

25) Redsands East : à l'arrière du motel, sur un balcon.

26) Redsands East : sur le toit du restaurant Steakhouse.

27) Redsands West : au sommet d'un tas de caisses.

28) Roca Escalante : dans la chapelle pour les mariages érotiques.

29) Roca Escalante : dans la piscine en forme de guitare du Rock Hotel.

30) Rockshore East : au-dessus d'une benne derrière un entrepôt.

31) Rockshore West : dans un jardin à l'arrière d'une maison.

32) Rockshore West : voisin d'une poubelle, sur le côté d'une maison.

33) Royal Casino Car Park : au niveau 2 de ce parking.

34) Starfish Casino : sur le toit.

35) Starfish Casino : sur un rebord.

36) Starfish Casino : dans une ruelle sombre.

37) The Camel's Toe : au sommet de la grande pyramide.

38) The Camel's Toe : au sommet de la pyramide.

39) The Emerald Isle : au Frogs Pawn

Shop.

40) The Emerald Isle : en haut d'un grand bâtiment.

41) The Emerald Isle : dans un petit cul-de-sac en béton.

42) The Emerald Isle : à l'intérieur d'un petit complexe de garages.

43) The Emerald Isle : près de l'escalier extérieur vers un parking.

44) The Four Dragons Casino : sur le toit du garage sombre avoisinant le Four Dragon Casino.

45) The Pirates in Men's Pants : dans les buissons.

46) The Ringmaster : sur le toit du bâtiment du Ring Master.

47) The Visage : sous la chute d'eau.

48) White Wood Estates : devant l'entrée arrière d'un entrepôt.

49) White Wood Estates : dans le jardin d'une maison située aux limites de la ville.

50) Yellow Bell Golf House : sur le toit, vers la fenêtre de la Golf House. Il y a 50 huîtres disséminées dans tout le pays à chercher au fond de l'eau uniquement. Pour terminer le jeu à 100 %, il est impératif de mettre la main dessus. Voici donc leur emplacement ainsi que celui de tous les défis parallèles...

SAN ANDREAS HUÎTRES ET DÉFIS

• LOS SANTOS (15 HUÎTRES)

1) Fisher's Lagoon : lac à proximité de Palomino Creek - Au bout de la jetée.

2) Frederick Bridge : sous ce pont reliant Las Venturas à Los Santos, à peu près en son centre.

3) Glen Park : dans l'étang, sous le pont de ce parc, à la sortie de la plage.

4) Los Santos : au sud-ouest de l'aéroport de Los Santos.

5) Marina : sous le pont de prévention des inondations.

6) Mulholland : dans la piscine de Doc G.

7) Ocean Docks : au bout du quai à l'extrême sud-est.

8) Ocean Docks : à l'est de Los Santos Airport, sous le pont.

9) Ocean Docks : sous le pont des quais.

10) Playa Del Seville : au bout de la jetée.

11) Red County : au nord-ouest de Palomino Creek, sous le pont.

12) Red County : à l'est de Blueberry, en dessous des deux ponts.

13) Santa Maria Beach : au pied du phare (dans l'eau) se trouvant au bout du quai.

14) Verdant Bluffs : à côté de l'entrée de Bluffs Tunnel.

15) Verona Beach : sous le passage piéton reliant les deux côtés de la plage de Verona Beach.

BADLANDS (10 HUÎTRES)

16) Flint County : au nord de la crique de Los Santos, à l'endroit où la plage rejoint les falaises.

17) Flint County : sous le petit pont en bois, situé à mi-chemin de la route traversant Angel Pine en direction de Flint County.

18) Flint County : sous le plus grand pont, du côté de la mer, situé à mi-chemin de la route traversant Angel Pine en direction de Flint County.

19) Flint Water : sous le pont, non loin de Flint Intersection, qui traverse Flint Water.

20) Mont Chiliad : sous le pont reliant San Fierro au Mont Chiliad.

21) Red County : sous le pont au sud de Blueberry.

22) Richman : sous le pont du chemin de fer à l'ouest de Los Santos.

23) Richman : sous les ponts non loin de Flint Intersection, en direction de Los Santos.

24) The Panopticon : au bout de la plage, dans le premier virage pour aller à Panopticon.

25) Whetstone : sous le large pont reliant Whetstone à Leafy Hollow.

• DESERT (9 HUÎTRES)

26) Gant Bridge : au pied du pont Gant Bridge, côté Bayside (au fond de l'eau vers le pilier le plus proche de la falaise).

27) Sherman Dam : sous la tour de contrôle ouest du barrage.

28) Tierra Robada : à proximité du phare de Bayside dans l'eau.

29) Tierra Robada : le long de la route longeant la côte à Tierra Robada (par-delà un muret spécifique).

30) Tierra Robada : au nord-ouest du barrage Sherman (Sherman Reservoir), sous un pont en bois.

31) Tierra Robada : sous un pont métallique, au sud de Las Barrancas.

32) Tierra Robada : non loin de la maison de Toreno au début de l'affluent de la San Fierro Bay.

33) Tierra Robada : sous l'eau du garage à bateaux de la maison de Toreno.

34) Valle Ocultado : au bout d'un embarcadère, sur un lac.

• SAN FIERRO (9 HUÎTRES)

35) Easter Basin : sous l'avant du porte-avions à quai.

36) Easter Basin : sous l'arrière du gros cargo à quai.

37) Easter Bay Airport : tout au bout de la piste dans l'eau.

38) Easter Bay Airport : sous un quai.

39) Gant Bridge : sous le très grand

pont de Grant Bridge reliant Battery Point (San Fierro) à Bayside.

40) Garver Bridge : sous le pilier immergé de Garver Bridge.

41) Missionary Hill : au fond de la piscine derrière l'Avispa Country Club.

42) San Fierro Bay : sous l'avant du cargo au beau milieu de la baie.

43) San Fierro Bay : sous le navire (côté ouest) pendant la mission « Les Da Nang Thang ».

• LAS VENTURAS (7 HUÎTRES)

44) Bone County : sur la plage de Bone County au nord-ouest de Las Venturas.

45) Las Venturas : au nord-est de KACC Military Fuels.

46) Pilgrim : au fond de la piscine du Pilgrim Hotel.

47) Roca Escalante : sous le plongeur de la piscine du VRock.

48) The Strip : sous une chute d'eau du Visage Casino.

49) The Strip : devant l'îlot avec le crâne géant du Pirates in Men's Pants Casino.

50) The Strip : au fond du bassin du Come-A-Lot Casino.

DEFIS

1) École Avions : dans le cimetière d'avions de Verdant Meadows dans le Désert, au centre nord de San Andreas, entre Tierra Robada et Las Venturas.

2) École Bateaux : au bout du quai de la Bayside Marina à Tierra Robada vers San Fierro.

3) École Autos : à Doherty, San Fierro.

4) École Motos : à Blackfield, Las Venturas.

5) Import / Export véhicules : sur le quai de East Basin à San Fierro.

6) Lowriders : sur le parking de la gare à El Corona, Los Santos.

SAN ANDREAS HUÎTRES ET DEFIS

7) Voiturier : au Vank Hoff Hotel, Financial District à San Fierro.

8) BMX : à Glen Park, Los Santos.

9) VTT : au sommet du Mont Chiliad à Whetstone dans les Badlands.

10) Moto NRG-500 : sur le quai d'East Basin, sous le gigantesque hangar, San Fierro.

11) Coursier à Los Santos : au Roboi's Food Mart à Commerce.

12) Coursier à San Fierro : au Hippy Shopper du Queens.

13) Coursier à Las Venturas : au Burger Shot dans Redsands East.

14) Tournoi à Los Santos : au Little Mexico.

15) Tournoi à San Fierro : derrière le salon d'exposition Wang Cars, non loin de Cranberry Train Station.

16) Tournoi n° 1 à Las Venturas : au LVA Freight Depot.

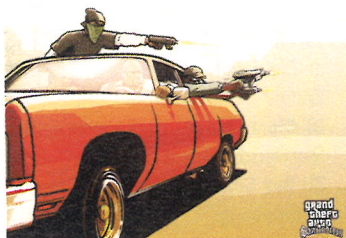
17) Tournoi n° 2 à Las Venturas : derrière le portail d'entrée du Las Venturas Airport).

18) Chantiers : dans la carrière à Bone County, secteur Hunter Quarry, Désert).

19) Los Santos Forum : à East Beach, Los Santos.

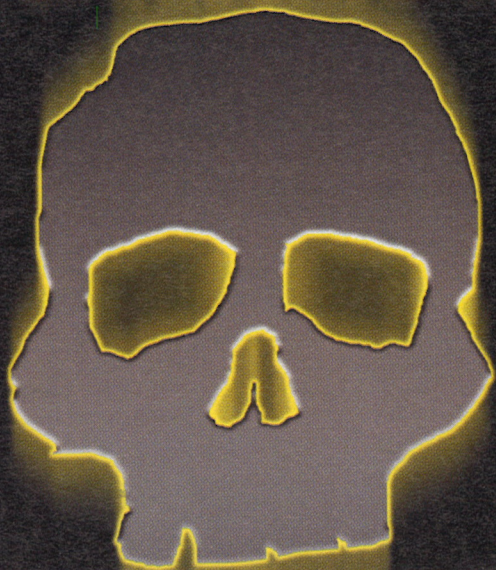
20) Foster Valley Stadium : à San Fierro.

21) Ditrting Stadium : à Blackfield, Las Venturas.





Avant qu'il ne soit trop tard !



Un simple coup de fil pour se débloquer

0 892 687 500

0,34 €/min

La meilleure BASE DE DONNÉES de jeux PC en France